

3.2.4 Textgestaltung – Kurzreferenz

Hier findest Du noch einmal alle bereits erwähnten Elemente der Textgestaltung und noch einige andere Kniffe auf einen Blick. Die folgende Übersicht erhebt natürlich keinerlei Anspruch auf Vollständigkeit und kann jeder Zeit ergänzt werden.

Was Du schreibst	Wie es dargestellt wird
<code>'kursiv'</code>	kursiv
<code>'''fett'''</code>	fett
<code>''''kursiv und fett''''</code>	kursiv und fett
Du kannst Wörter so <code><strike>durchstreichen</strike></code> oder auch so <code><s>durchstreichen</s></code> und <code><u>unterstreichen</u></code> .	Du kannst Wörter so durchstreichen oder auch so durchstreichen und <u>unterstreichen</u> .
<code>== Überschrift 2. Ordnung ==</code>	Überschrift 2. Ordnung
<code>=== Überschrift 3. Ordnung ===</code>	Überschrift 3. Ordnung
<code>==== Überschrift 4. Ordnung ====</code>	Überschrift 4. Ordnung
Ein einzelner Zeilenumbruch wird ignoriert. Aber durch eine leere Zeile wird ein neuer Absatz (mit größeren Zeilenabstand) erzeugt:	Ein einzelner Zeilenumbruch wird ignoriert. Aber durch eine leere Zeile wird ein neuer Absatz (mit größerem Zeilenabstand) erzeugt:
Will man nur einen Zeilenumbruch, <code>
</code> keinen neuen Absatz, verwendet man <code>
</code> .	Will man nur einen Zeilenumbruch, keinen neuen Absatz, verwendet man <code>
</code> .
<code>* eins</code>	• eins
<code>* zwei</code>	• zwei
<code>** zwei-eins</code>	○ zwei-eins
<code>** zwei-zwei</code>	○ zwei-zwei
<code>* drei</code>	• drei
<code># eins</code>	1. eins
<code># zwei</code>	2. zwei
<code>## zwei-eins</code>	1. zwei-eins
<code>## zwei-zwei</code>	2. zwei-zwei
<code># drei</code>	

3. drei

Vom normalen Text

```
Vom normalen Text
: eingerückt
:: doppelt eingerückt
: einfach eingerückt
und wieder normal weiter
```

eingerückt
doppelt eingerückt
einfach eingerückt

und wieder normal weiter

Definitionsliste

```
;Definitionsliste
: Eine Definition
: Eine andere Definition
;Begriff: Definition des Begriffs
```

Eine Definition
Eine andere Definition
Begriff
Definition des Begriffs

```
* Man kann Listen
*: und Einrückungen
*:: sogar mischen
*# und verschachteln
*#*:: so wie hier
```

- **Man kann Listen**

und Einrückungen
sogar mischen

1. **und verschachteln**
§ **so wie hier**

```
<div align="center">Zentrierter
Text</div>
```

Zentrierter Text

```
<div align="right">Rechtsbündiger
Text.</div>
```

Rechtsbündiger Text.

```
<div align="left">Linksbündiger
Text.</div>
```

Linksbündiger Text.

```
Eine waagrechte Linie: Text davor
----
und danach.
```

Eine waagrechte Linie: Text davor

und danach.

```
Etwas Text und ein <!--
unsichtbarer Kommentar -->
```

Etwas Text und ein

```
<noWiki>[[Wiki-Syntax]] die nicht
[[beachtet]] wird</noWiki>
```

[[Wiki-Syntax]] die nicht [[beachtet]] wird

```
Wenn eine Zeile mit einem
Leerzeichen beginnt, wird sie
```

Wenn eine Zeile mit einem
Leerzeichen beginnt, wird sie

genau
 so formatiert wie sie geschrieben wurde.
 Dabei wird ein Zeichensatz mit fester Zeichenbreite verwendet. Die Zeilen werden nicht umbrochen. Das ist nützlich um:

- * vorformatierten Text einzufügen
- * Programmcode oder Algorithmen anzuzeigen
- * Diagramme mit Zeichen zu gestalten
- * einfache Tabellen zu erzeugen

genau
 so formatiert wie sie geschrieben wurde.
 Dabei wird ein Zeichensatz mit fester Zeichenbreite verwendet. Die Zeilen werden nicht umbrochen. Das ist nützlich um:

- * vorformatierten Text einzufügen
- * Programmcode oder Algorithmen anzuzeigen
- * Diagramme mit Zeichen zu gestalten
- * einfache Tabellen zu erzeugen

Hinweis: Der gleiche Effekt kann erreicht werden mit dem `<pre>`-Tag, mit dem ein vorformatierter Text markiert wird.

Text `^{hochgestellt}`

Text hochgestellt

Text `_{tiefgestellt}`

Text tiefgestellt

`<code>`Markiert Text als Quelltext`</code>`

Markiert Text als Quelltext

Hinweis: Ein ähnlicher Effekt kann erreicht werden durch ein Leerzeichen zu Beginn eines Textes. Dadurch wird zusätzlich noch eine "Ameisenlinie" um den Quelltext herum erzeugt.

`Text`

Text

`<p style="color:red;"> Das ist
 ein ganzer Absatz.</p>`

Das ist ein ganzer Absatz.

`Beispiel`

Beispiel

`<p style="background-color:yellow;">Absatz </p>`

Absatz

`<p style="color:red; background-color:yellow;">Absatz</p>`

Absatz

`style="background-color: #76EEC6;" | Text`

Text

3.3 Medien einfügen

Mediawiki ist multimedial. Neben dem geschriebenen Text können eine Vielzahl unterschiedlicher Medien (Fotos, Grafiken, Videos, Flashanimationen) eingebunden werden. Vor allem Bilder lassen sich mit wenigen Schritten hochladen und einfügen. Bei Videos und Flashanimationen wird es da schon etwas komplizierter. Hierfür musst Du einige Erweiterungen (Extensions) installieren. Wie Du Dein Wiki mit multimedialen

3.3.1 Bilder hochladen

Bilder im Mediawiki kommen in den seltensten Fällen von externen Quellen. Stattdessen ist es üblich, die Bilder vor dem Einbinden hochzuladen.

Und so geht's

Mediawiki bietet unter "Werkzeuge" (im linken Menü ganz unten) die Funktion "Hochladen" an. Du kannst aber auch einfach

Special:Upload

in das Suchfeld links eingeben.

Nachdem Du die Quelldatei ausgewählt hast, kannst Du gleichzeitig noch den Namen der Datei ändern und/oder eine Beschreibung des Bildes angeben. Die Beschreibung erscheint später in der Bilderliste (Special:Imagelist) zusammen mit dem Bild. Sie kommt z.B. dann zum Einsatz, wenn das Bild aus irgendeinem Grund nicht angezeigt werden kann.

Achtung:

Beim Hochladen von Bildern ist auf die Wahrung des Urheberrechtes zu achten. Um der Vermutung einer Urheberrechtsverletzung von vorneherein entgegenzuwirken, bietet es sich an, die Quelle des Bildes zu nennen. Näheres zum Thema Urheberrecht in Wikis findest Du unter: 5.5 Wiki-Recht.

Tipp:

Merke Dir den Namen und die Dateierdung des hochgeladenen Bildes, damit Du es anschließend sofort einbinden kannst.

Dateiformate

Mediawiki hat eine Liste von bevorzugten Dateitypen und eine Blackliste von Endungen, die grundsätzlich nicht erlaubt sind. Standardmäßig lässt Mediawiki Dateien mit den Endungen .png, .gif, .jpg und .jpeg zu. Um auch andere Dateiformate zu erlauben, kannst Du unter \$wgFileExtensions die entsprechende Dateiendung hinzufügen:

```
$wgFileExtensions = array( 'png', 'gif', 'jpg', 'jpeg', 'Weitere Dateiendung' )
```

Diese Angabe findest Du unter \$IP\includes\DefaultSettings.php.

Hinweis:

\$IP ist Dein Mediawiki-Installationsordner. In unserem Fall:

www.medienpielwiese.de/Wiki.

Im Anschluss kannst Du die Datei einfach über die Funktion "Hochladen" (links im Menü unter "Werkzeuge") uploaden.

3.3.2 Bilder einbinden

Der nachfolgende Artikel beschäftigt sich mit dem Einbinden von Bildern und zeigt Dir eine ganze Reihe von Gestaltungsmöglichkeiten, die Du auf Deine eingefügten Bilder anwenden kannst.

Die Syntax Zum Einbinden eines Bildes in Deinen Artikel schreibe folgende Syntax:

```
[[Image: Name_des_Bildes.jpg]]
```

Das Bild wird in Originalgröße und links ausgerichtet dargestellt:



Eine Bildbeschreibung
hinzufügen

Um beim Darüberfahren mit der Maus eine Beschreibung des Bildes (Alternativtext) anzeigen zu lassen, schreibe folgendes:

```
[[Image: Name des Bildes.jpg|Beschreibung des Bildes]]
```

Dem Bild einen Rahmen geben

Falls Du Deinem Bild einen Rahmen geben möchtest, schreibe folgendes:

```
[[Image: Name des Bildes.jpg|framed]]
```

In der Darstellung sieht das dann so aus:

Das Bild wird dann vom nachfolgenden Text umflossen.

Hinweis: Bis jetzt wurde das Bild immer in der Originalgröße angezeigt. Aus Rücksicht auf zulange Ladezeiten ist es oft sinnvoll lieber kleine Vorschaubilder (so genannte Thumbnails) zu verwenden oder das Bild zu skalieren.



Thumbnails erzeugen

Um von einem Bild ein Vorschaubild anzeigen zu lassen, benutze folgende Syntax:

```
[[Image: Name des Bildes.jpg|thumb|Beschreibung des Bildes]]
```

ODER diese:

```
[[Image: Name des Bildes.jpg|thumbnail|Beschreibung des Bildes]]
```

Bilder skalieren

```
[[Image: Name des Bildes.jpg|thumb|700px|Beschreibung des Bildes]]
```

So legt man die Breite des generierten Thumbnails fest. (Legt man nichts fest, ist das Thumbnail standardmäßig 180 Pixel breit.) Die Höhe wird aus dem Seitenverhältnis automatisch berechnet.

Bilder ausrichten

Mit den Attributen `left` und `right` bestimmst Du die Ausrichtung des Bildes. Um das Bild links auszurichten, schreibe

```
[[Image: Name des Bildes.jpg|left]]
```

Der nachfolgende Text umfließt das Bild dann rechts.

Quellen

Wikimedia

<http://meta.Wikimedia.org/Wiki/Hilfe:Bilder>

3.3.3 Bereits hochgeladene Bilder finden

Um Bilder einbinden zu können, musst Du den korrekten Namen wissen. Wie Du ein "verloren gegangenes" Bild wieder finden beziehungsweise Dir alle mit dem Bild gespeicherten Informationen anzeigen lassen kannst, erfährst Du in diesem Artikel.

Und zwar führen hier zwei Wege zum Ziel. Entweder Du gibst

`Special:Imagelist`

in das Suchfeld links ein

ODER

Du gehst im linken Menü unter "Werkzeuge" auf "Spezialseiten" --> "Bilderliste".

Hinweis:

In der Bilderliste werden alle bereits hochgeladenen Bilder (inklusive Beschreibung, Datum des Uploads, Name desjenigen, der das Bild hochgeladen hat etc.) aufgelistet.

Verwandte Themen

- 4.2 Spezialseiten